# Achtergronden

D&D staat voor Dungeons and Dragons. Het is een “fantasy tabletop roleplaying game” dat onstond in 1974 en is momenteel in de 5e editie.

Het begon als een papier en pen spel, waarin mensen personages maakten met 6 verschillende scores die de verschillende krachten van de personage toonden. Men begon met een standaard uitrusting en konden andere en betere verkrijgen. Over de edities heen is dit uitgebreid en zijn er veel meer opties voor spelen, veel meer items en veel meer werelden.

Tegenwoordig zijn er zoveel mogelijkheden in het spel dat gummen en rekenmachines bijna niet te ontwijken zijn als men het spel normaal speelt.

Maar een hoop rekenwerk kan verholpen worden en zelfs geautomatiseerd.

Zij die goed zijn in excel hebben vaak grote werkbladen ingevuld met alles wat ze denken nodig te hebben. Dit is vaak de gamemaster en niet de spelers zelf. Die werken vaak nog met losse bladen waar soms dingen dubbel op staan, verkeerd opgeschreven, kwijtgeraakt, etc.

Wat wij willen creëren, is een applicatie maken die makkelijk toegangbaar is voor iedereen. Een overzichtelijke digitale inventory, waar aanpassingen makkelijk te maken zijn, informatie snel zichtbaar is en alles automatisch doorrekend.

## Opdrachtgever/opdrachtnemer

Wij zijn eigenlijk onze eigen opdrachtgever. Het product is door ons verzonnen er is wel een ‘opdrachtgever’ aangewezen. Dit is Jesper.

## Stakeholders

De stakeholders zijn in dit geval de spelers van Dungeons and Dragons. Zij moeten gebruik gaan maken van wat wij gaan maken. Het plan van aanpak word geleverd aan Jesper.